



## Bumper de politiehond: schrijf een avonturenverhaal

### OPDRACHT 1 Voorbereiden: lezen van de Nieuwsbegrip tekst

Lees Tekst 2 'Politiepup Bumper heel beroemd' nog een keer. De schrijfofdracht die je straks gaat maken sluit hierop aan.



### OPDRACHT 2 Voorbereiden: ideeën voor je verhaal

Deze tekst is al van een tijdje terug. Bumper is nu een echte politiehond en maakt van alles mee. Nu is het aan jou de taak om één van de avonturen te beschrijven, die Bumper heeft meegemaakt als politiehond

Bedenk eerst eens een paar situaties die Bumper mee zou kunnen maken en schrijf ze hieronder op. Kies daarna de leukste situatie om je avonturenverhaal over te schrijven.





## OPDRACHT 3 Het verhaal bedenken met de OPOE-strategie

1. Lees de uitleg hieronder over het schrijven van een avonturenverhaal.



Bij het schrijven van een verhaal maak je gebruik van de **OPOE**-strategie. **OPOE** staat voor het volgende:

- O** = Over wie gaat het verhaal?
- P** = Probleem
- O** = Oplossing
- E** = Einde

Het is de bedoeling dat je voor je aan het verhaal gaat beginnen eerst antwoord ziet te krijgen op de vragen bij de letters:

- Over** wie gaat het verhaal?
- Wat is het **probleem**?
- Wat is de **oplossing**?
- Hoe is het **einde** van het verhaal?

Gebruik hiervoor het bijbehorende schema.



2. Bedenk je verhaal. Gebruik de OPOE-strategie. Zet je ideeën in het schema op de volgende bladzijde.





<p><b>Over wie gaat het verhaal?</b></p> <p><i>Wie is de hoofdpersoon?</i></p> <p><i>Wat kun je over hem of haar vertellen?</i></p>	
<p><b>Wat is het Probleem?</b></p> <p><i>Welk probleem heeft je hoofdpersoon?</i></p> <p><i>Waarom is dat een probleem?</i></p>	
<p><b>Wat is de Oplossing?</b></p> <p><i>Hoe wordt het probleem opgelost?</i></p> <p><i>Wie lost het probleem op?</i></p>	
<p><b>Hoe is het Einde van het verhaal?</b></p> <p><i>Hoe loopt het verhaal af?</i></p>	

**OPDRACHT 4** **Het verhaal schrijven**

Schrijf nu je verhaal. Gebruik hierbij alles wat je hebt bedacht bij opdracht 3.